



INTRODUCCIÓN A LOS DISPOSITIVOS MÓVILES

INICIACIÓN DIGITAL



ÍNDICE

- 1. TIPOS DE DISPOSITIVOS MÓVILES / LECTOR DE LIBROS DIGITALES / TABLETS / SMARTPHONES**
- 2. TABLETS Y SMARTPHONES**
- 3. CONFIGURACIÓN INICIAL**
- 4. LA PANTALLA Y EL TECLADO**
- 5. LA AGENDA Y LOS SERVICIOS DE TELEFONÍA MÓVIL**
- 6. ACCESO A INTERNET Y AL CORREO ELECTRÓNICO**
- 7. USO DE LA CÁMARA Y LA GALERÍA DE IMÁGENES**
- 8. USO DEL GPS**
- 9. PORTABILIDAD DE DATOS**
- 10. OTRAS UTILIDADES**



1. TIPOS DE DISPOSITIVOS MÓVILES

EXISTEN DIFERENTES TIPOS DE DISPOSITIVOS MÓVILES:

- SMARTPHONES O TELÉFONOS INTELIGENTES
- TABLETS
- LECTORES DE LIBROS DIGITALES
- TABLETS PC





1. LECTOR DE LIBRO DIGITAL

- Permiten almacenar en un único dispositivo cientos de libros y documentos.
- La tecnología de los lectores de libros electrónicos permite una gran autonomía de funcionamiento. Normalmente la mayoría permite la lectura de más de 5.000 páginas sin apagarlo.
- Su consumo es muy bajo, ya que sólo gastan energía al pasar la página, y pueden estar entre 10 y 15 días encendidos ininterrumpidamente.

Algunos modelos son:

- Kindle
- Noblex
- Sony





1. TABLETS

Es un tipo de computadora, de tamaño superior a un smartphone, formado por un único componente con una pantalla táctil con la que se interactúa con los dedos o con un estilete. Aunque por su funcionamiento no necesite el teclado físico o el ratón se pueden añadir si se utiliza una base externa.





1. SMARTPHONES

Es un teléfono móvil que usa un sistema operativo propio y que tiene capacidades de computación y conectividad superiores a las de la telefonía móvil.





2. TABLETS Y SMARTPHONES

Características comunes:

- permiten la conexión a internet y el acceso al correo electrónico
- facilitan la instalación de aplicaciones
- disponen de teclado virtual
- incorporan pantalla táctil y reconocimiento de voz
- incorporan herramientas de localización geográfica (como el gps)
- disponen de una cámara digital integrada



2. TABLET Y SMARTPHONES



SISTEMAS OPERATIVOS: Son programas que controlan los recursos de estos dispositivos y que se caracterizan por su simplicidad, su orientación a la conectividad inalámbrica, los formatos multimedia y la gestión de la información.

iOS y Android son los dos sistemas con más usuarios actualmente.

Aplicaciones (Apps)

Son programas a los que se puede acceder desde los dispositivos móviles y que aumentan los servicios y funcionalidades de los mismos. Los principales sistemas operativos disponen de tiendas en línea que permiten buscar, descargar e instalar las aplicaciones que necesitamos.



2. TABLETS Y SMARTPHONES



Conectividad Wi-Fi: Es un mecanismo de conexión de dispositivos electrónicos que se realiza sin hilos:

- Su campo de acción es limitado: tiene un alcance de unos 20 metros en espacios cerrados y al aire libre tiene un alcance más amplio.
- Facilita una conectividad más rápida y no conlleva un consumo de la nuestra tarifa de datos.

El símbolo que permite identificar los lugares públicos que ofrecen una conexión Wi-Fi es:

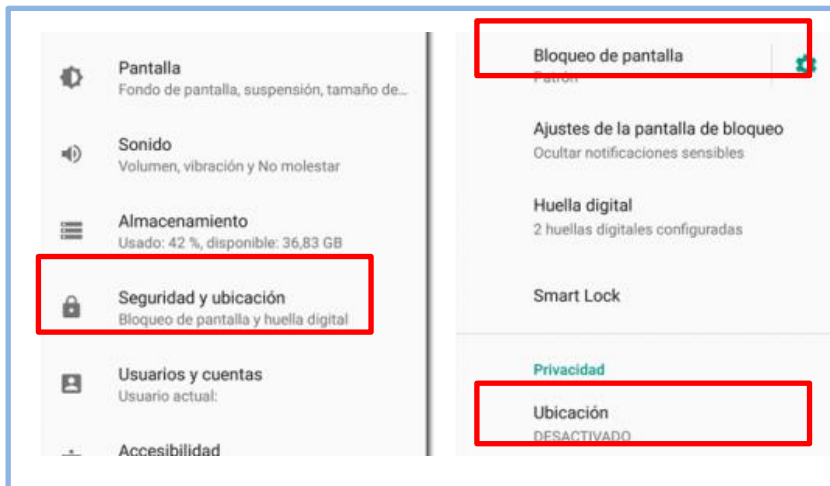
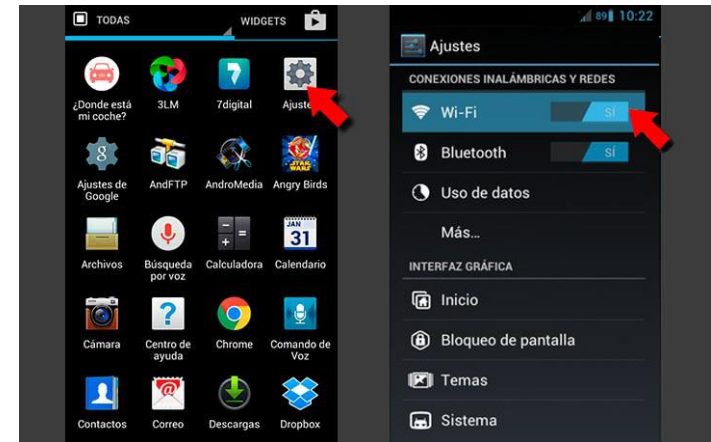


Habitualmente se contrata un paquete de datos móviles.

3. CONFIGURACIÓN INICIAL

CONEXIÓN: Activar la detección de redes Wi-Fi si queremos descargar aplicaciones o archivos que tengan un peso elevado o bien ahorrar consumo de nuestra tarifa de datos.

SONIDO Y VIBRACIÓN: Revisar los elementos de sonido que afectan a las notificaciones y al teclado, entre otros.



SEGURIDAD: Configurar el bloqueo de pantalla y de la tarjeta SIM.

SERVICIOS DE UBICACIÓN: Activar esta opción si queremos usar una aplicación basada en la localización geográfica o el GPS.

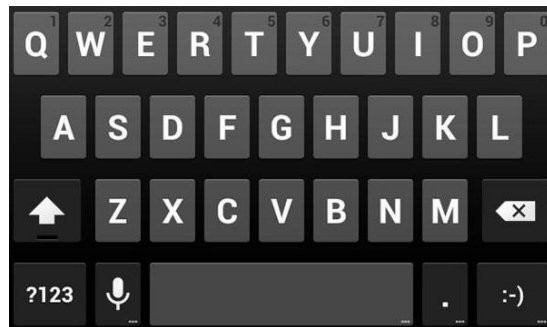


4. LA PANTALLA Y EL TECLADO



La pantalla y el teclado en las tablets y en la mayoría de los modelos de smartphones son táctiles. En la pantalla encontraremos:

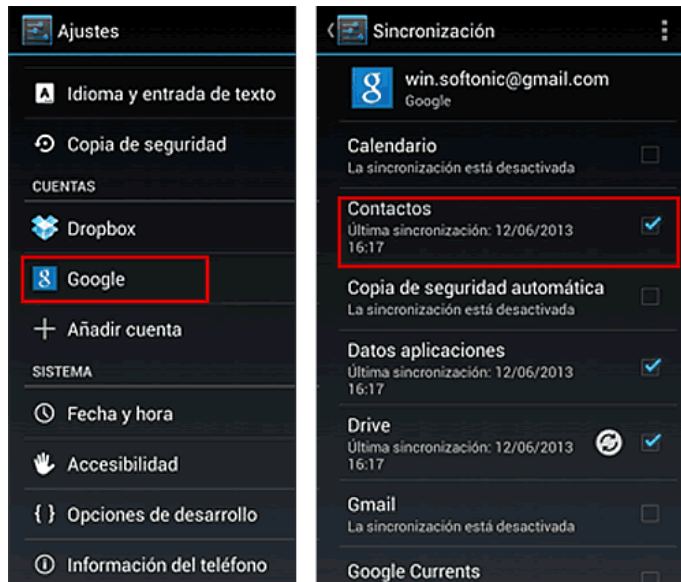
- Menú principal, elementos de notificación y de conectividad.
- Accesos directos a las aplicaciones. Además podremos personalizar con una imagen de fondo que escogemos.



El teclado se activa automáticamente cuando se pulsa un campo que necesita llenar datos ya sea la dirección del navegador, el correo electrónico o la edición de un documento o un formulario.

5. LA AGENDA Y LOS SERVICIOS DE TELEFONÍA MÓVIL

La agenda se caracteriza por poder importar los contactos de cuentas de correo o bien de otras herramientas de comunicación y redes sociales.



El servicio de telefonía móvil y de mensajería de texto funciona del mismo modo que en la telefonía móvil tradicional. Los dispositivos más avanzados permiten la realización de videollamadas.

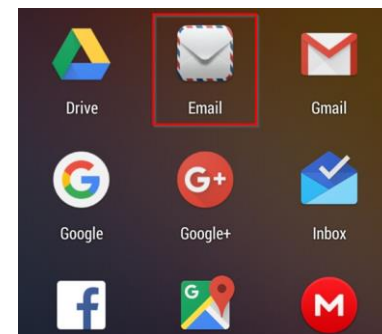
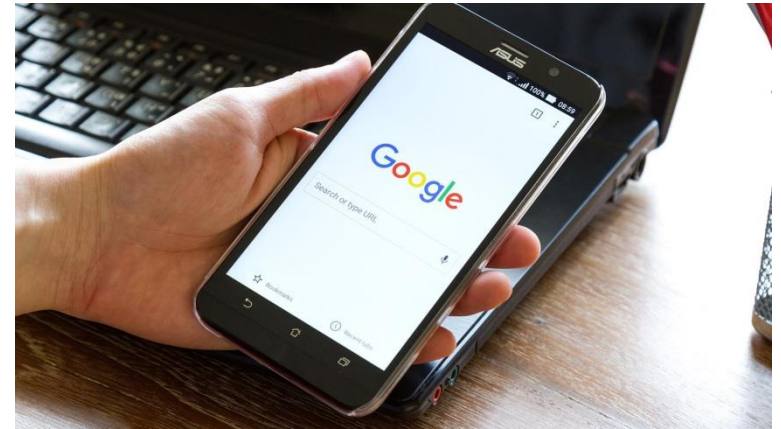


6. ACCESO A INTERNET Y AL CORREO ELECTRÓNICO

La navegación por Internet se caracteriza por:

- Los dispositivos móviles tienen instalados navegadores webs predeterminados.
- Podemos utilizar un buscador o bien escribir directamente la dirección de la web que queremos consultar en la barra del navegador.
- Algunas páginas disponen de aplicaciones propias que podemos instalar.

Además podremos consultar el correo electrónico utilizando las aplicaciones específicas que nos proporcionan.





7. USO DE CÁMARA Y LA GALERÍA DE IMÁGENES

La cámara permite:

- Hacer fotografías con la calidad de cualquier otra cámara digital con las mismas características.
- Muchos modelos disponen de la opción de realizar vídeos, fotografías panorámicas y de invertir el sentido de la toma panorámica. Las fotografías se almacenan en un espacio específico de nuestro smartphone donde podemos editarlas, compartirlas en las redes sociales, enviarlas por correo electrónico o en otras aplicaciones que tengamos instaladas





8. USO DEL GPS

- El uso del GPS puede ser una herramienta muy interesante que podremos utilizar en nuestros desplazamientos habituales a pie por la ciudad o bien si vamos en automóvil.
- Para utilizar el GPS, primero deberemos activar y acceder a través de la aplicación correspondiente.
- Para realizar la búsqueda de un destino lo podremos hacer indicando el destino en voz alta, si el dispositivo tiene reconocimiento de voz, o bien escribiendo el destino.





9. PORTABILIDAD DE DATOS

Las vías más habituales para intercambiar información entre diferentes dispositivos son:

- La utilización de un cable USB.



- Tarjeta SD.



- Herramientas de almacenamiento virtual en la nube.





10. OTRAS UTILIDADES

La lectura de códigos QR
Consulta de mapas Música y juegos





Secretaría de
Modernización
UPCN BA